

ROBOT PÉDAGOGIQUE - QOBO

Conçu pour les enfants de 3 à 8 ans (maternelle/primaire), Qobo permet aux enfants d'apprendre à coder aussi facilement que de jouer au puzzle.

CARACTÉRISTIQUES ET DONNÉES TECHNIQUES

- Référence : QOBO
- Principe
 - ⇒ Lis les cartes via un capteur photoélectrique
 - ⇒ Deux touches intuitives adaptées aux enfants : Un bouton power on/off sous la base du Qobo. Un bouton de lancement de l'activité/programme sur le haut du Qobo
- Contenu du coffret
 - ⇒ Fournis avec 30 cartes de puzzle (cartes de musiques pour apprendre à chanter, cartes de couleurs pour apprendre en s'amusant, cartes de directions pour guider Qobo, cartes mathématiques (en option) pour apprendre les opérations de bases.
 - ⇒ Une carte / nappe sur laquelle l'enfant peut s'amuser.
 - ⇒ Un câble micro USB pour recharge/transférer les données.
 - ⇒ Un livre d'exercice.
 - ⇒ Un Qobo.
- Trois modes de jeu
 - ⇒ Libre : Permet d'écrire un programme en scannant les cartes dans l'ordre désiré.
 - ⇒ Puzzle : Faire un chemin programmé sous forme de puzzle grâce à des cartes que le Qobo va suivre.
 - ⇒ Scratch Junior : Permet d'écrire un programme en scratch junior via l'application sur PC.
- Dimensions : 430*430*340 mm

