

# Qobo



Conçu pour les enfants de 3 à 8 ans, Qobo permet aux enfants d'apprendre à coder aussi facilement que de jouer au puzzle.



Deux touches intuitives adaptées aux Enfants (pour démarrer et actionner le robot)

Une coque lumineuse et un détecteur photoélectrique placé entre les roues permettant la reconnaissance des pièces puzzle rends la programmation aussi ludique qu'amusante

30

Cartes puzzles

1

Livre d'exercice

Programmation PC sur scratch

2 ans

Garantie

1

Coque lumineux



## composition du kit



## le Robot Qobo

- Un haut-parleur intégré
- Une bouche tactile interactive et une fonction de reconnaissance de cartes puzzle
- Une coque clignotant permettant d'afficher les couleurs de la carte
- Un bouton d'alimentation pour allumer/éteindre et un bouton de démarrage.
- Dimensions : 430\*430\*340 mm



## Programmation Pc

- programmation PC possible grâce à la plate-forme de programmation visuelle de Qobo basée sur Scratch Jr
- Normes informatiques CSTA K-12



Le Qobo est également capable d'entrer dans un mode « libre » dans lequel il vas scanner les cartes sur lesquels il sera placé à la main.

De cette manière l'enfant peut créer en scannant les différentes cartes comme bon lui semble et ainsi créé un programme qui s'affranchie des limites physique d'un puzzle et laisse libre cours à son imagination en reproduisant ainsi le programme écrit préalablement au travers des pièces de puzzle mais à même le sol.



## Les différentes fonctionnalités des cartes



- Des cartes de musiques pour apprendre à chanter
- De carts de couleurs pour apprendre les différentes couleurs
- De ccartes de directions pour guider Qobo
- Des cartes mathématiques (en option) pour apprendre les opérations de bases



## Les composantes du robot

